
Organizzare le attività manuali:

- **Giorno 3:** Il compito è realizzare un'opera alla "art attack" con argomento al campo estivo o al regno di Oz. Per questo tutte le squadre partecipano al mercante in fiera, in modo che ad ogni carta corrisponda un gruppo di oggetti (scatoline, contenitori vari, rotoli o tubi di cartoni, strisce di stoffa o di carta crespa,...) e, quando la carta viene girata, la squadra che ha quella carta si "porta a casa" quegli oggetti con i quali realizzerà l'opera. Ad ogni squadra vengono comunque regalati: un rotolo di scotch, pennarelli, colla, forbici. Ci sarà una giuria che giudicherà le opere migliori.
- **Giorno 6:** biscotti. Occorre trovare gli ingredienti per prepararli. Ai ragazzi viene consegnata la ricetta per prepararli, solo che questa ricetta è divisa in 6 pezzetti (1 per squadra) nascosti. Ad ogni squadra viene dato un quiz da risolvere per trovare il proprio pezzo. Quando tutte le squadre hanno il proprio pezzo (su ciascuno c'è scritto 1 ingrediente che non si trova negli altri pezzi), dovranno capire che si devono unire per riuscire a conoscere tutti gli ingredienti e le operazioni per preparare i biscotti. I giocatori si recheranno dai vari animatori: ciascuno farà le veci di un negoziante fra quelli che vendono gli ingredienti indicati. Per avere gli ingredienti i ragazzi dovranno compiere quello che i negozianti gli diranno di fare (ad esempio per avere la farina dovranno cercare il grano, che si trova nel campo di grano, per avere lo zucchero dovranno trovare le canne da zucchero,...)