

La marea autunnale

Dove: campo a 11

Occorrente: nastro per segnare le righe delle collinette, 1 pallone, scatoloni, tabellone segnapunti.

Come si gioca: Si formano 2 squadre: una farà le veci degli isolani e l'altra farà le inondazioni (con il pallone). Scopo del gioco è riportare i tutti i beni (gli scatoloni) dal villaggio alla zona più sicura delle montagne. All'inizio gli isolani si dispongono nel villaggio e l'altra squadra si dispone ben distribuita nel campo di gioco. Uno degli isolani si mette all'angolo indicato sullo schema e al via lancia la palla (con le mani) più lontano che può entro l'angolo di 90 gradi formato dai due lati del campo mentre i compagni corrono a portare gli scatoloni (possono portarne solo uno per volta) dall'altra parte del campo. Gli avversari devono recuperare la palla e riportarla il più veloce possibile al villaggio. Appena la palla viene riportata al villaggio parte l'inondazione: tutti gli isolani che non si trovano nelle zone "villaggio", "collinette" o "montagna" vengono spazzati via; per ogni isolano sorpreso dall'inondazione la squadra viene penalizzata di tre scatoloni che vengono riportati al villaggio. Attenzione: quando i giocatori della prima squadra portano al sicuro uno scatolone, poi devono tornare al villaggio per riportare anche gli altri e anche nella fase di ritorno possono essere colpiti dall'inondazione. La squadra degli isolani ha a disposizione 10 ondate (in caso di mancanza di tempo riducibili a 8 o 5) per riportare in montagna il maggior numero di scatoloni. terminate le 10 ondate si invertono i ruoli. Vince la squadra che riporta più scatoloni.

N.B. Quelli che devono riportare la palla al villaggio per far partire l'inondazione non possono muoversi con la palla in mano! Devono muoversi senza palla e passarsela.

