

Il Serpentone

Dove: palestra

Occorrente: nastro e scotch per segnare i punti dove si devono posizionare i giocatori (come nello schema sotto), sagoma della preda, due palloni, tabellone segnapunti.

Come si gioca: si formano 2 squadre e si dispone tutti i giocatori sui punti segnati sul campo di gioco con il nastro (fate delle x o semplicemente attaccate un pezzetto di nastro adesivo). Si posiziona la sagoma come indicato nello schema e si realizza la linea di fronte ad essa (non troppo vicino).

Scopo del gioco: abbattere la sagoma della preda più volte possibile prima degli avversari.

Al via, il primo giocatore (ovvero quello che sarebbe posizionato nella coda del serpente) corre con la palla (ce ne sono 2, una per squadra) in mano fino al giocatore che ha subito di fronte a sé e gli consegna la palla. Il giocatore che ha ricevuto la palla parte immediatamente e anche lui corre dal compagno che ha di fronte portandogli la palla e così via. L'ultimo giocatore del serpentone che riceve la palla, deve correre fino alla linea segnata sul campo e cercare di colpire la sagoma con la palla. Ha un solo tentativo: se sbaglia deve prendere la palla e far ripartire il serpentone dalla coda. Chi delle due squadre abbatte per prima la preda, conquista un punto. Quando una delle due squadre abbatte la sagoma si interrompe il gioco e dopo aver risistemato la sagoma, si fa riprendere tutte e due le squadre dalla coda, dopo aver dato il via.

Vince la squadra che realizza più punti.

NB: naturalmente si devono segnare sul campo tanti punti in cui si posizioneranno i giocatori quanti sono i ragazzi che giocano. Le linee con le frecce sono state segnate solo per mostrare il percorso che devono fare i giocatori ma non vanno fatte sul campo di gioco.

