

Soluzioni

Controllate che i giochi svolti dai ragazzi siano corretti.

Se un gioco risulta corretto segnate il gioco stesso con una v o una croce e annotate nel foglietto segnapunti della rispettiva squadra i punti per il gioco corretto.

Nel caso di presenza di errori (per i cruciverba) segnalare le definizioni sbagliate ai ragazzi.

Quando una squadra accumula 30 punti consegnategli l'autorizzazione per ritirare la base, quindi quando accumulerà altri 60 punti dategli quella per la campana.

PAGINA 3

S C A M B I E M I S T A
P N O I R V N A N R N A
U T C A L I F O R N I A N I
L E O N E D I S A N M A R C O
L I S O L A M I S T E R I O S A
M A T R I M O N I A L I S T A
A E M A G O L O A N T O
N U A C N E G E A U N T O
G E L T S A U T O S T O
M O N E T E A G R A R I E O

PAGINA 57

M A R I A M A V A C S E T T E R
O F A P M A L A N O S S O I N D
T R O N M E O A N T A S O I N D
L E R O N A R D O M O D I C A P I O
A L B E R T E O P O R O C A V I F
N I C O R T E I N O R E P O D E I M A
I A G O A L A D I E T A E N I A

PAGINA 60

G I A V A A A O C A T E
O N T A S M A L L A R E M E R E
C N S C I G R A A D O N E R E S T
A V I O S I A N T I O P O N E T T E
M A R I A R A N T I O P O N E T T E
N O A L E S I P L A D S E M E
T E A T R A L E S E M E

PAGINA 53

A G R O S P R O R A Q V
R I I S I P A R I A N D I A
T O N I O N E D A B I L I A R D O
O P A L E S T E B A R A T I E R I
I N D O T T R I N A M E N T I
A T O N I A T E I E R A O T B
R I I Z T E I E R A O R E
D E D I S O N I S T R I A
A N C A S P I G A S W I F T

PAGINA 39

S I S T R O D E S C A R T E S
A G O R A D I S M E S S A F
I N C A N D E S C E N T I G I A
N O I D I S C O T O A I A
T R A C O T E R O R O B O T
S A L E S A N I M A P I P A
A R E T U D A I N O T O T
E E S A N B E R N A R D I N O
N P O R T A R S I T I N T I
S C U L T O R E I R A S O I O

PAGINA 19

D I S N E Y L A N D P I U
E T T O A R E E D C L V
R E O D M I L E R U T A
A R R I C O S T I T U I T A
G D I S I N T E R E S S A T I
L E O N A R D O D I C A P R I O
I L L U S I O N E O T T I C A
A M O N T E S I A O N U
R O C R S C A V A A S
E T E O R I C A M E N T E O

PAGINA 52

S C I S M I V
C A N T A N T I E
I R T O C E E
O B E R D A N
P U R I S T E
E R I C A A V
R A A M I C A
I R L E R O S
S E G N A L I
G I O V A N I

PAGINA 52

P O S T I L L A
P E R C U L E I
S T A L I V A N E
S I L I C E S O
I C A R O I A
M A T E R I A
I R O N I C H E
S I R E O A
M A I I N R I
O E N E A

PAGINA 5

C A O S S C C A S T A S O
E M E R T O I T S P A L
M A R I A M O N T E S S O R I
S A L V A T O R E A C C A R D O
I N D I C E D I A S C O L T O
E C O C R I O S C O P I A A
P O P O E T A E R N S T
E B E L L I C A G R E T T O
P A N A O M O L N A R A I

PAGINA 11

ONESTEP
SETTORI
TERRA
TRIO
BANANE
DRITTA
ETIOPE

PAGINA 11

ABC OV
BIRO I
OBERON
LEMANO
GIRATE
ROTARE
VENA II

Il pescatore di pag. 8:

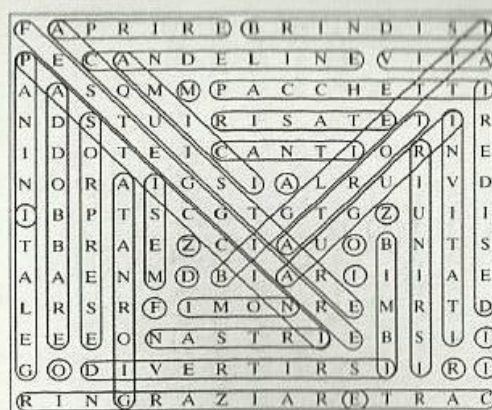


I butteri di pag. 30: B e D.

Le vignette di pag. 20:

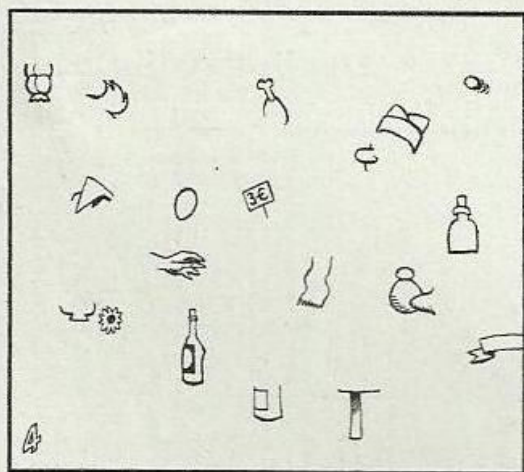


PAGINA 26



Chi riesce a vederli? (pag. 31): Gli oggetti n. 2 (capovolto nel disegno: la sua canna è il tratto della barra del bilanciere tra le mani dell'uomo e il suo corpo è il pendio sotto il ponte nel quadro) e n. 3 (è una fascia della fiancata del letto e parte della seduta dello sgabello).

Aguzzate la vista (pag. 25):



Il confronto (pag. 4): 1. Il ricciolo del punto interrogativo e il naso dell'uomo. 2. Le pieghe sulla sommità della colonnina e il ciuffo d'erba più a destra. 3. La foglia in basso al centro nella corona di fiori e la chioma della palma. 4. Il polsino del guantone sinistro e un sasso a sinistra. 5. Gli occhi dell'uomo a destra e il profilo superiore del naso del teschio. 6. La linguetta che sporge dalla scarpa destra e la vertebra triangolare immediatamente sotto il teschio. 7. La gamba di sinistra dello sgabello e l'estremità inferiore della clava.

I quadretti gemelli (pag. 22): Le quattro coppie sono costituite dai quadretti: E-1 e B-7; B-2 e D-4; D-2 e A-6; B-4 ed E-8.