

# Dragon Ball Z

Il pianeta è in pericolo, le forze del male vogliono impadronirsene.

Solo Gocu può salvarlo, però in un combattimento contro la forza del male più potente e cattiva è stato ucciso, quindi bisogna cercare le 7 sfere del drago per farlo risuscitare e annientare così le forze del male. Per rintracciare le 7 sfere abbiamo bisogno del rivelatore di Bulma che purtroppo si è rotto e non c'è la possibilità di ripararlo, quindi per trovare le sfere usiamo le mappe (ogni personaggio ha una parte della mappa di dove sono situate le sfere) per rilasciare le mappe bisogna far fare le prove (ogni prova durerà circa 5 minuti).

I personaggi si nascondono, così le squadre impiegano un po' di tempo per trovarli.

Ogni membro della squadra può muoversi separatamente, ma per fare le prove la squadra deve essere al completo.

Vince la squadra che prenderà più sfere.

## Personaggi

Genio

Bulma

Crily

Supremo

Riff

Tensing

Ianco

## Prove

Indovinare i gusti della pozione magica (Sale, zucchero, miele, pomodoro, caffè, pepe, origano, cioccolata, latte, sputo (per finta))

Inventare scenetta con argomento I gladiatori

Osservare degli oggetti per qualche secondo e poi, una volta tappati, elencarli.

Puzzle

Tiro della palla colorata

Imitare 4 personaggi del gruppo

Piramide umana

## In pratica

Le sette sfere sono nascoste in una ristretta area del campo di gioco. Il luogo dove sono nascoste le sfere è indicato in una mappa. Ogni personaggio possiede un pezzo di mappa (ovviamente tanti pezzi uguali quante sono le squadre). I personaggi saranno nascosti in una vasta area di gioco. Una volta che una squadra avrà trovato un personaggio, potranno fargli delle domande per capire come avere il pezzo di mappa. Il personaggio prenderà un po' di tempo essi la squadra non desisterà farà compiere una prova ad essa. Effettuata la prova il personaggio consegnerà il pezzo di mappa. Una volta in possesso di tutti i pezzi la squadra potrà andare a cercare le sfere che non saranno nascoste tutte nello stesso punto, ma come già detto in una zona limitata. Vince la squadra che troverà più sfere. P. S.: è essenziale che una squadra abbia trovato tutti i pezzi di mappa prima di cercare le sfere; per questo la classifica finale verrà redatta prima in base al numero di pezzi di mappa raccolti e quindi in base al numero di sfere trovate.

## Problemi?

Siamo qui per risolverli. Non avete capito qualcosa? Scriveteci: [ilfredy@tin.it](mailto:ilfredy@tin.it)