

GIOCO NOTTURNO

Personaggi:

- Charlie (12 caramelle) *CHIECCA*
- Mike Tv (10 caramelle) *VERO*
- Violetta Beaudegarde (9 caramelle) *VAUS*
- Veruca Salt (6 caramelle) *LINDA*
- Augustus Gloop (4 caramelle) *DARIO*
- Willy Wonka *FREDDY*

Willy Wonka ha rubato e nascosto i 5 bigliettoni d'oro per entrare nella fabbrica del cioccolato. Voi li dovete ritrovare (ogni squadra 5) e permettere ai 5 bambini fortunati di entrare nella fabbrica.... Appena possedete un bigliettone dovete portarlo alla cassaforte e così via finché non li avrete tutti.... Ma attenti a Willy wonkaaaaaaaaaaaaa!!!

Prima di iniziare..

1. Willy Wonka ha rubato i biglietti voi dovete ritrovarli.
2. Trovare i 5 personaggi che vi daranno delle indicazioni.
3. Sussurrare "stra-cioccolata" prima di rivolgersi al personaggio, se no non parlerà.
4. Finché non trovate tutti i bigliettoni W.W vi darà la caccia e vi deruberà.
5. Appena accumulate anche un solo biglietto dovete portarlo subito alla cassaforte.
6. Meno rispettate le regole più Willy Wonka correrà veloce
7. Quando incrociate un'altra squadra dovete urlare: "Pezzi" + il numero delle caramelle in vostro possesso.
8. Non correre
9. Rendere partecipi TUTTI
10. Non puntare le torce nel viso alle altre squadre
11. Parlare sotto voce.
12. Stare in file indiana e per mano.

NOTE DI GIOCO

I personaggi, escluso Willy Wonka, saranno nascosti nei paraggi e non visibili a causa del buio. Quando una squadra troverà un personaggio, questi gli dirà quante caramelle vuole per consegnare un bigliettone d'oro. Le caramelle si trovano sparse per la zona di gioco e per il buio non saranno individuabili molto facilmente: ovviamente potete inventarvi di tutto al posto delle caramelle; noi abbiamo fatto dei cartoncini a forma di caramella (circa 200 per 4 squadre).

Durante il gioco le squadre accumulano caramelle (le trovano sparse per il campo) e ne consegnano la quantità richiesta da ciascun personaggio quando riescono ad averne un po'. Intanto Willy Wonka vaga per il campo da gioco, cercando di toccare le squadre e così derubarle di TUTTE le caramelle raccolte. Quindi le squadre non dovranno accumulare troppe caramelle, altrimenti rischieranno di farsi derubare da Willy Wonka, il quale starà attento alle squadre che più accumulano. In questo Willy Wonka viene aiutato dalle frasi che le squadre gridano quando si incontrano tra loro (punto 7): se ad esempio due squadre si incontrano ed hanno ciascuna 2 e 35 caramelle, una squadra dovrà gridare: "PEZZI 2" e l'altra "PEZZI 35!", così che willy wonka potrà

avvicinarsi alla squadra con 35 caramelle e punirla per la sua avarità. Willy Wonka provvederà a rispargere per il campo le caramelle sequestrate.

Quando una squadra avrà il numero di caramelle necessario per avere un bigliettone d'oro da un personaggio nascosto, potrà se vuole recarsi da lui e scambiare le caramelle con il bigliettone. Appena la squadra avrà il bigliettone dovrà recarsi in "banca" (un luogo dov'è un animatore) e consegnare il bigliettone. In questo modo l'animatore avrà sotto controllo la situazione del gioco e se una squadra fosse troppo avanti potrà consigliare a Willy Wonka di rallentarla un po' (questo se si vuole riequilibrare eventualmente il gioco).

Quando la squadra avrà depositato anche il quinto bigliettone, la banca riconsegnerà tutti i bigliettoni alla squadra e questa potrà recarsi da Willy Wonka il quale decreterà la vincita del gioco.

