

# Trova gli oggetti

Gioco molto semplice

## Materiale

Oggetti da spargere lungo il percorso:  
sassolini colorati di giallo (pepite), fili di  
lana di vario colore, cartoncini colorati a  
forma di moneta, tappi di sughero....

## Preparazione

Prima di iniziare la passeggiata, un  
animatore anticiperà i ragazzi  
spargendo gli oggetti lungo il percorso,  
in modo che non siano troppo in vista  
(soprattutto se il sentiero è percorso da  
estranei).

## Svolgimento

Si possono adottare due sistemi: tutti  
insieme o a gruppetti.

Tutti insieme: al via tutti i ragazzi  
possono iniziare a correre sul sentiero  
alla ricerca degli oggetti. Chi più ne  
trova vince. Questa modalità è ottima  
per far percorrere una breve ma ripida  
salita senza sentire lamentele.

A gruppetti. I ragazzi vengono divisi a gruppetti in base a caratteristiche simili, in genere  
all'età, facendo partire per primi i ragazzi più piccoli. In ogni gruppetto ci devono essere  
ragazzi di tutte le squadre (se si gioca a squadre). Per evitare che questi gruppetti si  
sciolgano o corrano troppo, si può far guidare ogni gruppetto da un animatore, con la  
regola che nessun giocatore può superare l'animatore e che se qualcuno lo supera viene  
penalizzato togliendogli un oggetto di quelli che ha trovato (in questo caso è simpatico per  
l'animatore camminare di fretta e bloccarsi all'improvviso, con i ragazzi che inevitabilmente  
lo superano).

Alla fine del percorso, chi ha raccolto più oggetti o più punti (oggetti diversi possono valere  
punteggi diversi), vince.

