

# Trova gli oggetti

Gioco molto semplice

## Materiale

Oggetti da spargere lungo il percorso: sassolini colorati di giallo (pepite), fili di lana di vario colore, cartoncini colorati a forma di moneta, tappi di sughero....

## Preparazione

Prima di iniziare la passeggiata, un animatore anticiperà i ragazzi spargendo gli oggetti lungo il percorso, in modo che non siano troppo in vista (soprattutto se il sentiero è percorso da estranei).

## Svolgimento

Si possono adottare due sistemi: tutti insieme o a gruppetti.

Tutti insieme: al via tutti i ragazzi possono iniziare a correre sul sentiero alla ricerca degli oggetti. Chi più ne trova vince. Questa modalità è ottima per far percorrere una breve ma ripida salita senza sentire lamentele.

A gruppetti. I ragazzi vengono divisi a gruppetti in base a caratteristiche simili, in genere all'età, facendo partire per primi i ragazzi più piccoli. In ogni gruppetto ci devono essere ragazzi di tutte le squadre (se si gioca a squadre). Per evitare che questi gruppetti si sciolgano o corrano troppo, si può far guidare ogni gruppetto da un animatore, con la regola che nessun giocatore può superare l'animatore e che se qualcuno lo supera viene penalizzato togliendogli un oggetto di quelli che ha trovato (in questo caso è simpatico per l'animatore camminare di fretta e bloccarsi all'improvviso, con i ragazzi che inevitabilmente lo superano).

Alla fine del percorso, chi ha raccolto più oggetti o più punti (oggetti diversi possono valere punteggi diversi), vince.

