

Impara passeggiando

In questo gioco i ragazzi, percorrendo il sentiero, a distanza più o meno regolare, incontreranno delle indicazioni su un argomento specifico (il tema del campeggio, informazioni turistiche sul luogo, un argomento discusso o da discutere), che dovranno memorizzare per rispondere correttamente al questionario che verrà poi proposto.



Materiale

5 (circa) Cartoncini con su scritti gli argomenti che devono essere memorizzati. Nel nostro caso abbiamo preparato dei cartoncini sulla storia del luogo e dei santi a cui il convento dove eravamo ospitati era legato.

Preparazione

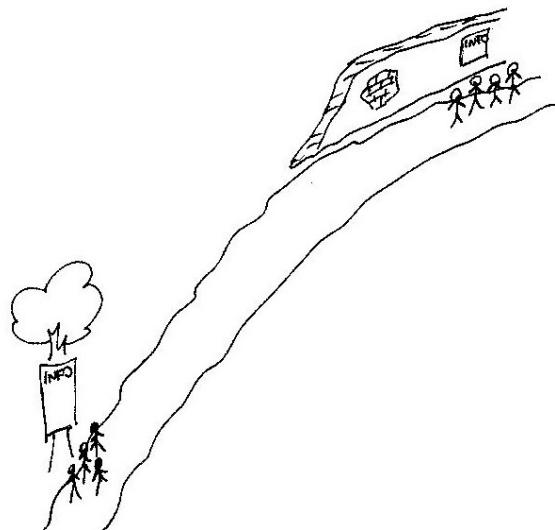
prima dello svolgimento della prova, alcuni animatori percorreranno l'intero sentiero affiggendo ogni tanto E BEN VISIBILE un cartoncino preparato, in modo da avere una distribuzione uniforme di cartoncini sul tratto di strada da percorrere (esempio: 1 cartoncino ogni 500 metri).

Svolgimento

Fase 1

Si dividono i ragazzi in vari gruppi (di norma le stesse squadre del campo estivo, ma nulla vieta fare gruppi misti). A tutti viene spiegato che nel percorrere il sentiero incontreranno vari cartoncini con delle indicazioni da memorizzare, in quanto alla fine del gioco verrà consegnato un questionario con domande inerenti le indicazioni. Verrà anche detto che il gruppo (A) potrà stazionare quanto vuole presso un cartoncino, ma quando il gruppo (B) che li segue a distanza di alcuni minuti raggiungerà il cartoncino, il gruppo (A) dovrà riprendere il cammino e cercare il cartoncino successivo. In questo modo ciascun gruppo farà pressione sull'altro. L'ultimo gruppo che partirà avrà un animatore che li seguirà ad una certa distanza ed obbligherà i ragazzi ad andare avanti quando e se li raggiungerà.

Al via quindi il primo gruppo parte per il sentiero, cercando il primo cartoncino. Dopo qualche minuto (2,3 5, secondo quante informazioni sono scritte sui cartoncini), si darà il via al secondo gruppo. E così via fino all'ultimo gruppo. Dopo questo, passati i soliti minuti, partirà l'animatore.



Fase 2

Una volta che tutti i ragazzi sono radunati, alla fine della passeggiata o in un altro momento, vengono divisi nelle squadre e viene consegnato loro un questionario (a risposte multiple, aperte, o come si preferisce) e si dà un punteggio in base alla correttezza o meno della risposta. Mi raccomando: il questionario deve essere simpatico!!

Esempio di cartoncino

Villamagna (Bagno a Ripoli)

Villamagna è un piccola frazione collinare di [Bagno a Ripoli in provincia di Firenze](#).

Nella piazza principale, che prende il nome dalla frazione, si trova la splendida [pieve di San Donnino](#) del [VIII secolo](#). Nelle vicinanze, salendo verso la [chiesa e il convento di San Francesco all'Incontro](#), si può ammirare l'[Oratorio del Beato Gherardo](#) fine [XIV secolo](#).

Coordinate:  43°45'42.45"N 11°22'56.48"E

Villamagna	
	
Pieve di San Donnino	
Stato:	 Italia
Regione:	 Toscana
Provincia:	 Firenze
Comune:	 Bagno a Ripoli
Altitudine:	326 m s.l.m.
Pref. telefono:	055
CAP:	50012