

Evviva i giochi da tavolo!!

Quando fuori fa freddo o piove, e sei costretto a proporre dei giochi o attività all'interno, e sei solo e non hai nessuno che possa aiutarti, quest'idea potrebbe fare al caso tuo. Ovviamente preparati tutto il materiale che occorre, altrimenti non ce la farai.

Come si gioca?

L'idea è semplice: mettere a disposizione dei ragazzi una serie di giochi da tavolo che possano essere giocati a coppie, in modo che ciascun giocatore possa sfidare i compagni proprio con questi giochi.

Si spiegherà ai ragazzi che, al via, ciascuno dovrà scegliere un gioco tra quelli proposti, e sfidare un compagno di una squadra avversaria. Così, ad esempio, al via Tommaso si metterà davanti al gioco Forza4 ed aspetterà un compagno che lo sfiderà a quel gioco. Si giocherà per 5 minuti, trascorsi i quali l'arbitro fischierà. Al fischio i due giocatori di Forza4 conteranno le partite vinte da ciascuno in quei 5 minuti, in caso di pareggio segneranno un punto per ciascuno, altrimenti il vincitore dei due prenderà 3 punti (e all'altro zero). Fatto questo Tommaso sceglierà un altro gioco (es. Indovina Chi) e si batterà con un altro compagno per altri 5 minuti. Nell'ipotesi che i giochi da tavolo siano 10, avremo 20 giocatori (2x10) impegnati a giocare per 50 minuti (5x10): non male, vero?

Valgono le seguenti ulteriori regole:

- 1) un giocatore non può rigiocare ad un gioco al quale ha già giocato
- 2) un giocatore non può rigiocare contro un giocatore col quale ha già giocato
- 3) Se un giocatore non trova un gioco libero o un giocatore col quale non ha ancora giocato, per non infrangere le regole 1 e 2, ha il diritto di scegliere un gioco o un giocatore col quale non ha ancora giocato, in modo da rispettare le regole 1 e 2

Quali giochi giocare?

Ecco una lista dei giochi adatti ad essere giocati in due (ovviamente bisogna conoscere e spiegare le regole, almeno di quelli più insoliti):

Shangay (quello dei bastoncini), Forza4 (mettere in linea 4 gettoni), Indovina Chi (indovina il personaggio scelto dall'avversario con domande sull'aspetto), Solo (gioco di carte), Dummy (gioco di carte), Calcetto (cioè il calciobalilla), Equilibrio (mettere oggetti uno sopra l'altro, senza che cada il tutto), Othello (quello con le pedine bianche e nere), Memory (indovina le coppie di carte o figure), Gioco dell'oca (chi arriva prima al giardino dell'oca), Dama (classico), Battaglia navale (si faceva a scuola), Mercante in fiera (vince chi rimane con la l'ultima carta in mano), Domino (classico), Master Mind (un po' difficile per bambini piccoli), Filetto a 4 (come forza 4, ma sulla carta e con la possibilità di mettere le pedine dove ci pare), Paroliamo (scrivi la

parola più lunga con un set di 10 lettere), Tombola (vince chi fa prima cinquina), Mister Lenza (quello con le canne magnetiche e i pesci che aprono e chiudono la bocca), ping pong (se c'è il tavolo), tutti i giochi con le carte (scopa, briscola,...) anche se sono più carini altri giochi meno "tradizionali".

Fateci sapere se e quali giochi avete scoperto che possono essere giocati in due, ovviamente divertendosi.

Vi proponiamo un schema della tabella da consegnare a ciascun giocatore, che verrà volta volta aggiornata da ognuno in base al risultato ottenuto contro un avversario (ricordate: 0, 1 o 3 punti).

Nome	S h a n g a y	F o r z a 4	I n d o v . c h i	S o l o	D u m m y	C a l c e t t o	E q u i l i b r i o	O t h e l l o	M e m o r y	G i o c o o c a	D a m a	B a t t n a v a l e	M e r c . F i e r a	D o m i n o	M a s t. M i n d	F i l e t t o a 4	p a r o l i a m o	t o m b o l a	M i s t e r L e n z a t i	P u n t i