

<p style="text-align: center;"><b>Coltellino</b> <b>(mago, chierico)</b></p> <p>Togli una vita all'avversario</p>	<p style="text-align: center;"><b>Barlume di speranza</b> <b>(mago, chierico)</b></p> <p>Perdi una sola vita anche se ne dovevi perdere di più</p>	<p style="text-align: center;"><b>Devastazione</b> <b>(mago)</b></p> <p>Se vieni attaccato, togli metà delle vite all'avversario</p>
<p style="text-align: center;"><b>Scudo templare</b> <b>(mago)</b></p> <p>Annulla l'attacco: non perdi alcuna vita</p>	<p style="text-align: center;"><b>Calcio insidioso</b> <b>(mago, chierico)</b></p> <p>Aggiungi 2 punti al risultato del tuo punteggio</p>	<p style="text-align: center;"><b>Succhia vita</b> <b>(mago)</b></p> <p>Dimezza il punteggio dell'avversario</p>
<p style="text-align: center;"><b>Urlo agghiacciante</b> <b>(mago, chierico)</b></p> <p>Immobilizza l'avversario per 10 secondi (così puoi fuggire)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Metamorfosi</b> <b>(mago)</b></p> <p>Diventa lo stesso personaggio dell'avversario (riciclabile)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Schianta magie</b> <b>(mago, chierico)</b></p> <p>Distruggi la magia giocata dall'avversario</p>
<p style="text-align: center;"><b>Doppio colpo</b> <b>(mago)</b></p> <p>Nel tuo lancio, usa anche il dado avversario, per ottenere più punti</p>		