

## IL MONDO DI NOÈ

**OBIETTIVO:** Far riflettere i bambini sulla situazione del mondo al tempo di Noè.

**LUOGO:** all'aperto.

**PARTECIPANTI:** almeno 40 persone divise in 6 squadre.

**CHI VINCE:** gli animatori, i disonesti.

**MATERIALE:** percorso (strettoia), palline di carta, disegni delle pagnotte, delle spighe del forno, bristol, cianfrusaglia, bacinelle, gavettoni, bicchieri di carta, scotch, scatole di scarpe.

Ogni squadra, che rappresenta la famiglia di Noè e che vive in una determinata casa nel villaggio, dovrà andare a svolgere un lavoro; quando l'avrà ultimato, potrà rientrare nella sua casa con i frutti del suo lavoro. Sulla strada del ritorno ogni gruppo dovrà passare in una strettoia dove gli animatori (fannulloni e disonesti), mentre fanno finta di essere in festa, cercheranno di colpire i ragazzi con palline di carta. I bambini colpiti dovranno cedere agli approfittatori i prodotti che stanno trasportando.

In questo gioco vincono gli animatori (disonesti).

### **Lavori da svolgere:**

- In panetteria: staffetta per portare le pagnotte a cuocere nel forno; frutti del lavoro: pagnotte.
- Nel laboratorio per decorazioni: colorare un bristol (già disegnato) per abbellire la casa; frutto del lavoro: casa colorata.
- Nei campi: raccogliere un certo numero di spighe di carta mescolate a cianfrusaglia, in una porzione del cortile delimitata (campo); frutti del lavoro: spighe.
- Nella vigna: a turno ogni componente della squadra deve rompere in una bacinella un certo numero di gavettoni che rappresentano l'uva da pigiare; frutto dl lavoro: un bicchiere di vino per ogni bambino
- Al pozzo: trasportare acqua dal pozzo (1° bacinella) alla cisterna (2° bacinella), mediante bicchieri di carta tenuti tra i denti; frutto del lavoro: un bicchiere di acqua per ogni ragazzo.
- Nel cantiere edile: ricomporre, usando lo scotch, delle scatole di scarpe i cui bordi sono stati tagliati in precedenza; frutto del lavoro: scatole ricomposte.