

COSTRUIAMO L'ARCA

OBIETTIVO: costruire insieme l'arca.

LUOGO: all'aperto o al chiuso.

PARTECIPANTI: coppie di squadre che si affrontano.

CHI VINCE: chi costruisce l'arca più bella.

MATERIALE: assi di legno, chiodi, un oblò, la vernice, la bandiera della squadra, palloni, "tronchi" (bristol marroni arrotolati o tubi di plastica), bicchieri, "polvere di ferro", percorso a ostacoli, bende, disegni, pennelli, tessuto, bacinelle.

Dobbiamo aiutare Noè a costruire l'arca. Ogni squadra dovrà procurarsi il materiale: assi di legno, chiodi, un oblò e la vernice e la bandiera della squadra. Le squadre gireranno a turno presso dei personaggi che, dopo aver fatto superare delle prove, consegneranno il materiale.

ASSI DI LEGNO: (IL FALEGNAME)

Tipo bowling. I bambini devono aiutare il falegname a buttare giù gli alberi. A turno ogni bambino deve cercare di buttare giù con un palla, a debita distanza, più tronchi possibili, messi in verticale (i tronchi possono essere dei bristol marroni arrotolati, o dei tubi di plastica). Per ogni bambino si conta quanti ne ha buttati giù. La squadra che ha buttato giù in totale più tronchi riceverà più assi (fatti di cartone o meglio di compensato), la squadra che ha "perso" riceverà lo stesso degli assi ma in quantità minore.

CHIODI: (IL FABBRO)

I bambini devono procurare al fabbro il ferro in miniera. Ogni bambino a turno deve portare dentro un bicchiere la polvere di ferro (sabbia o sale colorato di grigio) e fare un percorso passando sotto a diversi ostacoli (tipo sedie o qualcosa che li costringa a strisciare per terra). La squadra che finisce per prima il percorso riceverà più chiodi dell'altra (chiodi veri se gli assi sono di compensato oppure colla se sono di cartone)

OBLÒ: (IL CARPENTIERE)

Devono guadagnarsi l'oblò. Ogni bambino a turno, viene bendato e deve buttare una palla dentro un cerchio. La squadra che fa più punti vince un oblò, l'altra non ottiene nulla.

VERNICE: (L'IMBIANCHINO)

La squadra deve colorare un disegno. Ogni bambino a turno prende con un pennello un po' di colore e corre fino ad arrivare al disegno e colora con quel po' di colore che ha (il pennello dev'essere piccolo e il disegno grande). La squadra che finisce prima e fa un bel lavoro riceve più colore dell'altra.

BANDIERA: (IL SARTO)

Devono aiutare il sarto a lavare i tessuti. Ogni bambino a turno, ha un pezzo di tessuto deve correre verso una bacinella con il detersivo, immergere il tessuto lavarlo e poi sciacquarlo in un'altra bacinella con solo l'acqua. La squadra che termina per prima riceve più colori dell'altra per colorare la sua bandiera. Ogni squadra perciò riceve colori e bandiera bianca con asta.

TUTTI I BAMBINI SI METTONO INSIEME PER COSTRUIRE L'ARCA.

Chi metterà gli assi con l'aiuto degli animatori, altri poi dipingeranno l'arca, altri disegneranno e dipingeranno la bandiera della squadra inserendo l'animale che la squadra rappresenta.